**Jeux**

Le blanchiment d’argent

Règle du jeu

Jeu par équipes de 2 ou 3 personnes.

Vous avez mille euros mais c’est l’argent sale de la mafia !

Pour gagner, il faut :

1. Acheter 3 objets aux enchères
2. Avoir les objets les plus chers à la fin de la partie
3. Utiliser tout votre argent
4. SI vous n’utilisez pas TOUT votre argent, la somme qui reste est déduite.

Pour le prof :

Prendre 25 objets anodins et leur accoler un prix, par exemple

850€ : 2 objets

500€ : 5 objets

200€ : 3 objets

150€ : 3 objets

90 € : 2 objets

40€ : 4 objets

10€ : 6 objets

Si vous avez un nombre impair de joueurs ou que l’un d’entre eux ne tient pas à enchérir, donnez-lui le rôle de la banque.

A la fin des enchères : personne ne doit avoir plus de 3 objets, personne ne peut être débiteur, le gagnant est celui dont la valeur des objets additionnée est la plus grande. On soustrait à cette somme tout ce qui peut rester d’argent liquide